# Déplacement en ligne droite (réflexion)

## Point de contact avec le sol

H1 : À tout moment, le robot repose sur au minimum trois pattes et son CG se situe dans la zone délimitée par les points de contact des pieds avec sol (forme triangulaire ou quadrilatère).

## Cinématique des pattes

H2 : On suppose que toutes les pattes accomplissement le même mouvement, de manière déphasée.

## Décomposition de la cinématique

H3 : Le mouvement de la patte se décompose en deux phases :

* [en bleu] une phase d’appui au sol (#1) avec une avance v (m/s) et une distance parcourue d (m)
* [en rouge] une phase de déplacement en l’air (#2) d’une durée égale à d / 3\*v (s)

Sens de marche

Figure : Vue de coté (plan XZ)

Sens de marche

Figure 2 : Vue de dessus (plan XY)

## Vitesse de déplacement du pied

H4 : La vitesse de déplacement du pied (i.e. point de contact de la patte avec le sol) est :

* Nulle selon l’axe Y durant les deux phases
* Constante dans la phase #1 :
  + **Vx** = v (m/s)
  + **Vz = 0 m/s** (déplacement sur un plan)
* Variable dans la phase #2 en Vx et Vz
  + #2.a le pied se relève
    - **Vx = v** ⬄ le pied qui se relève maintient son avance pour ne pas « trainer »
    - **Vz rapide** ⬄ le pied doit remonter pour libérer le contact au plus tôt
  + #2.b le pied transite à allure rapide parallèlement au sol
    - **Vx << -3\*v** ⬄ le pied doit se repositionner en avant rapidement
    - **Vz ~ 0 m/s** ⬄ le pied peut transiter à l’horizontale au-dessus du sol
  + #2.c le pied s’abaisse
    - **Vx = v** ⬄ le pied qui s’abaisse ralenti pour ne pas « trainer »
    - **Vz lent** ⬄ le pied doit toucher le sol en douceur pour obtenir un transfert de masse progressif pour préserver la mécanique

v

Sens de marche

v

v

v

v

v

Figure 3 : Vue de coté (plan XZ)

## Déphasage des pattes

H5 : Au début du cycle de marche, la position des pattes 1, 2, 3 et 4 est indiquée ci-dessous :

* P1 : Patte avant droite
* P2 : Patte arrière gauche
* P3 : Patte avant gauche
* P4 : Patte arrière droite

Les distances (P1,P2), (P2,P3), et (P3,P4) sont égales à d/3.

Sens de marche

P1 P2 P3 P4

Figure 3 : Vue de coté (plan XZ)